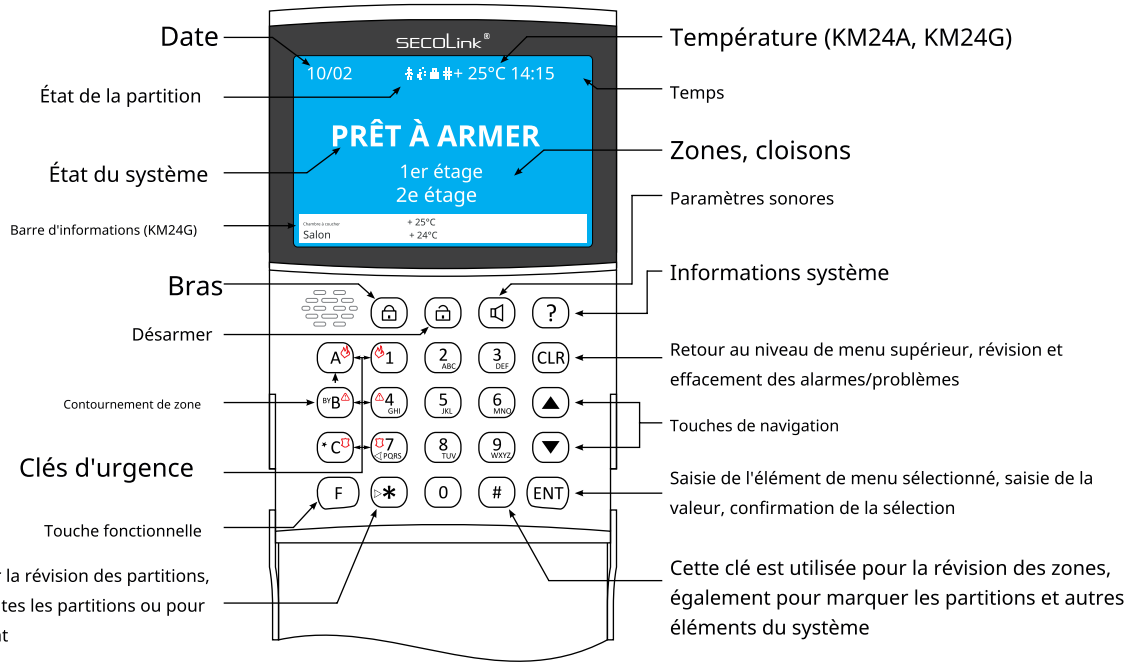


Les claviers SECOLINK KM24, KM24A et KM24G sont de nouveaux modèles conviviaux. Un grand écran graphique avec des textes utiles et des touches rétroéclairées simplifie l'utilisation d'un système d'alarme. Il existe des options pour personnaliser les informations de l'écran principal et modifier le contraste ou l'intensité du rétroéclairage de l'écran LCD et l'éclairage des touches du clavier. L'utilisateur peut facilement suivre les touches clignotantes comme des invites pour faire fonctionner le système sans avoir à mémoriser aucune commande. L'armement, le désarmement et le contournement de zone sont simples et peuvent être effectués de manière intuitive. Les principales fonctions du clavier et la vue d'affichage principale sont présentées dans la figure ci-dessous.



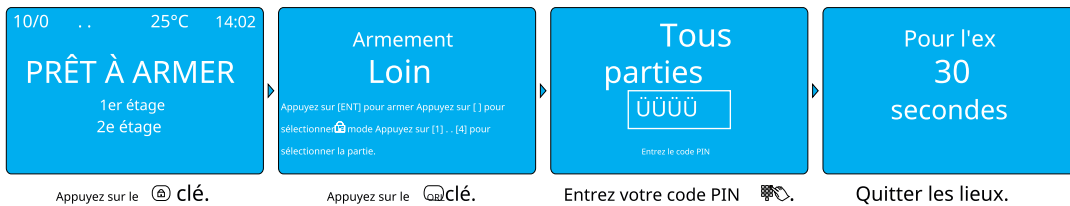
Cette touche est utilisée pour la révision des partitions, également pour marquer toutes les partitions ou pour sélectionner un autre élément

## Façons d'armer

Le système peut être armé de deux manières : avec clé, ou en saisissant un code PIN (symbole est utilisé pour vous inviter à code PIN spécial (utilisez les touches clé, il est nécessaire de marquer les partitions (zones), qui seront ou pour marquer une partition (zone) particulière, ou utiliser pour marquer toutes les partitions et continuer en appuyant sur à confirmer les sélections). Si l'armement est activé en saisissant un code PIN, votre système sera armé en *Loimode*.

# **Loimode d'armement**  
 Utilisez ce mode pour la protection des locaux lorsque personne ne reste à l'intérieur. Lorsqu'il est armé *Loimode* En mode de sécurité, toutes les zones seront sécurisées et le système déclenchera une alarme si une zone protégée est violée. L'utilisateur doit désarmer le système dans le délai d'entrée, sinon une alarme se déclenchera. Il existe trois façons d'armer le système de sécurité *Loimode* d'armement :

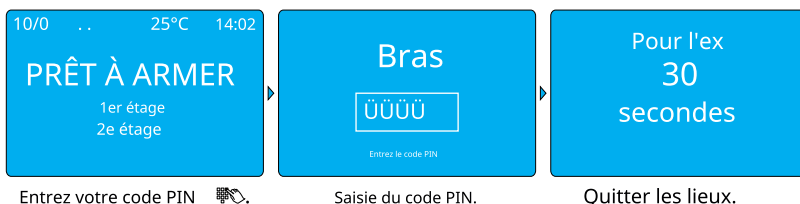
- pour les pays de l'UE – clé, *Loimode* .



- pour les pays hors UE – clé, *Loimode*



- Code PIN: .



## Restermode d'armement



Utilisez ce mode lorsque vous restez à la maison, mais que vous vous attendez à ce que quelqu'un utilise la porte d'entrée plus tard. Les zones intérieures ne seront pas protégées et vous pourrez vous déplacer librement dans les locaux. Les retardataires peuvent entrer par la porte d'entrée désignée sans déclencher d'alarme, mais ils doivent désarmer le système dans le délai d'entrée, sinon une alarme se déclenchera. Il existe deux façons d'armer le système de sécurité de votre système. *Restermode* d'armement :

- pour les pays de l'UE - (🔑) (🔑) (🔑), *Reste* (🔑) (🔑) (🔑)
- pour les pays hors UE - (🔑) (🔑) (🔑), *Reste* (ORU)

## Max à l'extérieumode d'armement



Utilisez ce mode lorsque personne ne reste sur les lieux pendant une longue période (par exemple, pendant les vacances). Fermez toutes les fenêtres et portes du périmètre protégé avant l'armement. Lorsque l'armement est en *Max à l'extérieur* En mode Armement, toutes les zones seront sécurisées, le délai d'entrée sera désactivé et le système déclenchera une alarme si une zone protégée est violée. Il existe deux façons d'armer le système de sécurité *Max à l'extérieumode* d'armement :

- pour les pays de l'UE - (🔑) (🔑) (🔑), *Max à l'extérieur* (🔑) (🔑) (🔑)
- les pays hors UE - (🔑) (🔑) (🔑), *Max à l'extérieur* (ORU)

## Armement de nuitmode



Utilisez ce mode d'armement lorsque vous restez à l'intérieur des locaux et que vous avez besoin d'une sécurité accrue. Les zones intérieures sont désarmées et vous pouvez vous déplacer librement dans les locaux. En cas d'ouverture de la porte par quelqu'un, il n'y aura pas de délai d'entrée et l'alarme retentira. Ce mode d'armement est efficace lorsque les portes et les fenêtres sont sécurisées par des capteurs d'ouverture ou que des détecteurs de bris de verre sont installés. Il existe deux façons d'armer *NuitMode* d'armement :

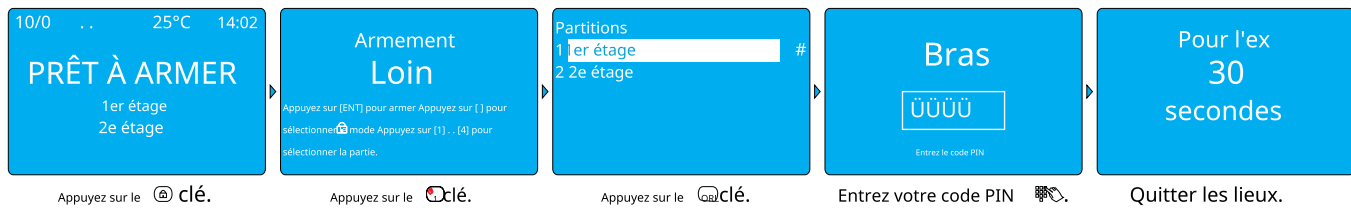
- pour les pays de l'UE - (🔑) (🔑), *Nuit* (🔑) (🔑) (🔑)
- pour les pays hors UE - (🔑) (🔑) *Nuit* (ORU)

## Armement partiel

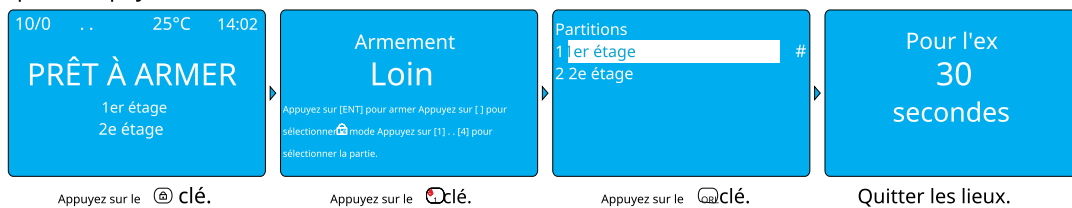


Les partitions vous permettent de diviser une grande zone en sections plus petites. Utilisez ce mode d'armement pour armer certaines zones des locaux tout en laissant d'autres zones désarmées, ou pour limiter l'accès d'autres utilisateurs dans des zones spécifiques. Par exemple : un système d'alarme est installé dans une maison à deux étages. Pendant la nuit, le rez-de-chaussée n'est pas utilisé et tous les capteurs de cette partition sont armés. Il y aura un délai d'entrée en cas d'ouverture de la porte par quelqu'un. Vous trouverez ci-dessous un exemple de la façon d'armer une première partition (une des deux) dans *Loimode*.

- pour les pays de l'UE - (🔑) *Loim*, (🔑) (🔑) (🔑) (ORU)



- pour les pays hors UE - (🔑) *Loim*, (🔑) (🔑) (🔑) (ORU)

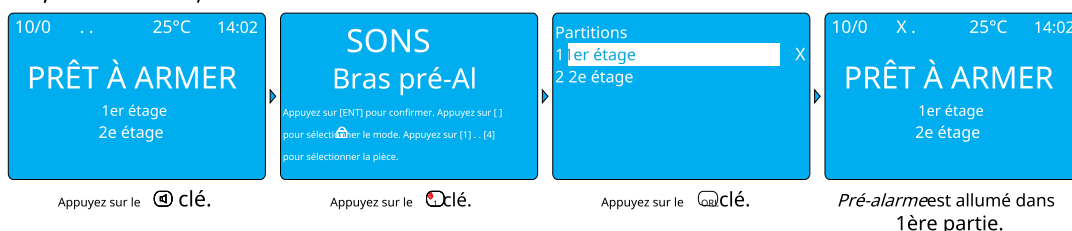


## Armement et désarmement de la barrière de sécurité, mode « Pré-alarme »



Barrières de sécurité à base de micro-ondes ou de rayons infrarouges, détecteurs PIR extérieurs, qui sont connectés au système, peuvent être armés par *Pré-alarme* mode. Dans le cas où quelqu'un franchit cette barrière électrique, le système déclenchera une alarme sans envoyer de message d'alarme à la station de surveillance centrale. *Pré-alarme* Le mode peut être activé et désactivé de la même manière. Veuillez suivre les instructions ci-dessous :

- (🔑) *Pré-alarme* (🔑) (ORU) (🔑)





**Zone de contournement**

Le contournement d'une zone vous permet de laisser une porte ou une fenêtre ouverte tout en armant le reste de votre système de sécurité. Il existe deux types de contournement différents : temporaire ou permanent. Le contournement temporaire est utilisé pour un cycle d'armement et de désarmement unique. Le contournement permanent est utilisé jusqu'à ce que l'utilisateur annule le contournement de la zone. Entrez le numéro de la zone que vous souhaitez contourner. CELA DOIT ÊTRE UN NUMÉRO À DEUX CHIFFRES. La zone sera marquée comme " ! ". Pour contourner la zone pendant une longue période (permanente), le dernier numéro doit être maintenu enfoncé pendant 2 secondes. Une zone sera marquée comme " X ". Appuyez sur lorsque toutes les zones sont marquées. Les mêmes actions peuvent être effectuées en choisissant la zone avec touches ou en marquant une zone choisie avec les touches touche (appui court - temporaire, long - permanent). Pour contourner, suivez les étapes ci-dessous :

- Contournement de zone, ou et #,

<p>Appuyez sur le  clé.</p>	<p>Entrez votre code PIN . La zone nommée Porte d'entrée est violée (!). Pour contourner appuyez sur  clé.</p>	<p>La zone est contournée temporairement. Appuyez sur  clé.</p>	<p>La zone est contournée en permanence. Appuyez sur  clé.</p>	
<p>Appuyez sur le  clé.</p>	<p>Entrez votre code PIN . La zone nommée Porte d'entrée est violée (!). Appuyez sur la touche  clé et maintenez-le pendant 2 secondes.</p>	<p>La zone est contournée en permanence. Appuyez sur  clé.</p>	<p>La zone est contournée en permanence. Appuyez sur  clé.</p>	



**Abandonner l'armement**

**Clair** La touche est utilisée pour sélectionner et interrompre les procédures. Par exemple, si le délai de sortie est en cours et que vous souhaitez interrompre l'armement, appuyez sur la touche clé et entrez votre code PIN.



**Système d'armement avec problèmes**

Les normes européennes ne permettent pas l'utilisation d'un système de sécurité en panne. Voyant LED vert du la clé s'allumera et l'armement du système avec les méthodes décrites précédemment ne sera pas possible. Il est nécessaire d'éliminer immédiatement les problèmes du système, d'informer CMS et la société qui a installé votre système. Le système détecte les problèmes de ses propres modules ainsi que d'autres problèmes courants tels que la disparition de 230 V dans la ligne CA, une ligne téléphonique déconnectée en raison de réparations ou une décharge de batterie. Dans des cas exceptionnels, il est possible de contourner certains problèmes pendant une courte période et d'armer le système comme d'habitude. Pour armer un système présentant des problèmes, procédez comme suit : Appuyez sur une fois sur la touche et un message décrivant les problèmes du système s'affichera sur l'écran. Appuyez sur encore et le voyant LED commence à clignoter rapidement. La durée du clignotement est de 30 secondes et pendant ce temps, il est possible d'activer l'armement de votre système comme d'habitude.

**Clés d'urgence**



Pour activer une fonction d'urgence, appuyez simultanément sur deux touches spécifiques à l'événement répertoriées ci-dessous et maintenez-les enfoncées pendant au moins 1 seconde. Les locaux doivent être sécurisés par CMS pour que ces fonctions soient activées. Une sirène d'urgence sonore retentira et un message correspondant s'affichera sur l'écran du clavier.

- Alarme incendie : +
- Alarme médicale : +
- Alarme panique : +

**Moyens de désarmer**

Le désarmement peut être effectué de deux manières : avec une touche spécifique en entrant un code PIN. L'utilisateur a la possibilité de tout désarmer ou partitions sélectionnées lorsque le désarmement est activé avec la touche qui sélectionne. Pour un désarmement partiel, il est nécessaire de décocher les partitions désarmées (décochez les partitions en appuyant sur ...4 touches ou sélectionnez les partitions en appuyant sur touches, et décocher/cocher en appuyant sur ou les clés). Toutes les partitions contrôlées par l'utilisateur seront désarmées lorsque le désarmement est activé en saisissant un code PIN.

**Pour désarmer le système à l'aide de votre code PIN en entrant dans les locaux**



Le délai d'entrée vous donne le temps de désarmer le système lorsque vous entrez par la porte d'entrée désignée. Vous devez désarmer le système avant la fin du délai d'entrée pour éviter le déclenchement d'une alarme. Il existe deux façons de désarmer le système à l'aide de votre code PIN :

- Désarmant
- Code PIN



Il est déconseillé d'utiliser des codes PIN contenant deux ou plusieurs chiffres identiques (par exemple 1111 ou 1212) ou constitués de chiffres consécutifs (par exemple 3456). Le clavier informera l'utilisateur que le changement de code PIN est nécessaire, si le code PIN est connu/reconnu par un autre utilisateur. L'utilisation d'un code PIN invalide trois fois peut : déclencher une alarme et bloquer le clavier pendant 90 secondes.

### Examiner tous les utilisateurs activés



Il est recommandé de vérifier le nombre d'utilisateurs pouvant contrôler le système après une installation. Pour afficher les utilisateurs activés :

- Paramètres (OR), Utilisateurs (OR), Modifier les utilisateurs (OR), \*

L'écran LCD affichera un utilisateur 'snuméro (par exemple, U01) et statut (par exemple, *Activé* ou *Désactivé*). Tous les utilisateurs disposant d'un *Activé*Le statut peut contrôler le système ou ses partitions (zones).

### Mode carillon



Cette fonction ne peut être utilisée que lorsque le système d'alarme anti-intrusion est désarmé. Votre système peut être configuré pour vous alerter par un son ou l'éclairage de l'écran LCD et des touches lorsque des portes ou des fenêtres sont ouvertes, ou lors de toute violation de la zone sélectionnée. Pour sélectionner la zone qui comportera un *Carillon*fonction appuyez sur la touche puis elle sera marquée par . Appuyez sur la touche sur une zone sélectionnée qui va la clé du changement *Carillon*mélodie (les symboles peuvent apparaître). Pour activer cette fonction

Veillez procéder comme suit :

- Carillon (OR) ou et , # (OR)



### Paramètres de date et d'heure

- Paramètres (OR), Date et heure (OR), (entrez la date et l'heure), (OR)



### Format de date

Deux formats de date différents sont disponibles dans le système : Année-Mois-Jour (AAAA-MM-JJ) ou Jour/Mois/Année (JJ/MM/AAAA). Pour modifier le format de date :

- Paramètres (OR), Paramètres du clavier (OR), Paramètres d'interface (OR), Format de date (OR), (OR)



### Afficher la date et l'heure

La date et l'heure peuvent être masquées si elles ne doivent pas être affichées sur l'écran LCD du clavier. Pour cela, procédez comme suit :

- Paramètres (OR), Paramètres du clavier (OR), Paramètres d'interface (OR), Afficher la date et l'heure (OR), (OR)



### Invite à modifier la date et l'heure

Le clavier affiche automatiquement des invites pour modifier la date et l'heure après chaque mise sous tension du système. Cette invite peut être désactivée via le menu si elle n'est pas nécessaire.

- Paramètres (OR), Paramètres du clavier (OR), Paramètres d'interface (OR), Heure de changement rapide (OR), (OR)

latin  
cyrillique  
grec  
baltique  
européen

### Jeu de caractères

Différents jeux de caractères de langue permettent à l'utilisateur de saisir des noms de partition, de module, d'utilisateur ou de zone à l'aide de ces caractères. Cela peut être réalisé de la manière suivante :

- Paramètres (OR), Paramètres du clavier (OR), Paramètres d'interface (OR), Jeu de caractères (OR), (OR)



### Afficher les icônes d'état

Le clavier dispose d'un ensemble d'icônes représentant un état différent dans chaque partition. Icônes disponibles :



- # - la partition est armée dans *Reste*mode; # - la partition est armée dans *Loi*nmode; ! - la zone est violée.
- 🔒 - la partition est armée dans *Nuit*mode; 📢 - *Pré-alarme*le mode est activé ;
- 🏠 - la partition est armée dans *Max à l'extérieur*mode; - la partition est désarmée » ;

Le clavier affiche des icônes d'état par défaut. Ce paramètre peut être modifié dans le menu comme suit :

- Paramètres (OR), Paramètres du clavier (OR), Paramètres d'interface (OR), Afficher les icônes d'état (OR), (OR)



### Afficher la température (KM24A, KM24G)

Les claviers KM24A et KM24G disposent d'un capteur de température qui affiche à l'écran la valeur de la température mesurée par défaut. Ce paramètre peut être modifié dans le menu comme suit :

- Paramètres (OR), Paramètres du clavier (OR), Paramètres d'interface (OR), Afficher la température (OR), (OR)



### Correction de la température affichée sur le clavier (KM24A, KM24G)

Si le clavier affiche une température ambiante incorrecte, il est recommandé d'effectuer des corrections de température. Cela peut être fait en saisissant une valeur de température mesurée avec des thermomètres domestiques. La correction peut être effectuée dans le menu comme suit :

- Paramètres (OR), Température (OR), Correction (OR), (entrez la valeur de température), (OR)



### Problème de mémoire

Le clavier dispose d'une option permettant d'informer l'utilisateur des problèmes du système, qui peuvent également être détectés par un clignotement de la touche CLR. Il n'affichera pas la mémoire des problèmes par défaut et s'il est nécessaire de la visualiser, suivez les étapes décrites ci-dessous :

- Paramètres > Paramètres du clavier > Paramètres d'interface > Utiliser la mémoire des problèmes



### Cacher les problèmes

Armer le système de manière habituelle est impossible lorsque la touche CLR est verte fixe. L'utilisateur doit appuyer sur la touche CLR deux fois pour armer le système. Le clavier masquera le problème et la touche CLR clignotera rapidement. Dans les 30 secondes qui suivent, il sera possible d'armer le système de manière habituelle. Pour masquer définitivement les problèmes du système et éviter la procédure d'armement décrite précédemment, il est recommandé de modifier les paramètres dans le menu comme décrit ci-dessous :

- Paramètres > Paramètres du clavier > Paramètres d'interface > Masquer les problèmes



### Longueur du code PIN

L'utilisateur a la possibilité de choisir la longueur du code PIN. Les options suivantes sont disponibles : Fixe à 4 chiffres, Fixe à 5 chiffres, 7 chiffres fixes, et Non fixé. Le clavier appuie automatiquement sur la touche CLR après la saisie du dernier chiffre du code PIN fixe. L'utilisateur doit appuyer sur la touche CLR après la saisie du dernier chiffre du code PIN non fixe. La longueur du code PIN peut être modifiée dans le menu comme suit :

- Paramètres > Paramètres du clavier > Paramètres d'interface > Longueur du code PIN



### Luminosité et contraste de l'écran LCD

La luminosité et le contraste de l'écran LCD peuvent être modifiés pour correspondre aux conditions d'éclairage des locaux et aux besoins de l'utilisateur. Ces paramètres peuvent être modifiés dans le menu comme suit :

- Paramètres > Paramètres du clavier > Lumière et indication > Luminosité de l'écran LCD
- Paramètres > Paramètres du clavier > Lumière et indication > Contraste



### Modes de rétroéclairage de l'écran LCD et des touches du clavier

Différents réglages de l'écran LCD et du rétroéclairage du clavier permettent à l'utilisateur de personnaliser l'éclairage pour s'adapter à différents environnements. Par exemple, le rétroéclairage de l'écran LCD peut être activé à tout moment dans les endroits où il est nécessaire de toujours voir l'état du système, ou le clavier peut être éclairé après qu'une touche a été enfoncée ou qu'une zone a été violée. Les réglages disponibles pour l'écran LCD et le rétroéclairage du clavier sont les suivants : *Toujours* - le rétroéclairage est toujours allumé ; *Par zone* - le rétroéclairage est allumé lorsqu'au moins l'un des événements suivants se produit : un délai d'entrée/sortie est en cours ; une alarme est déclenchée ; *Carillon zone* ou une zone marquée avec "+" signe dans le "Événements des zones" la liste est violée ; et l'une des touches du clavier est enfoncée.

- Paramètres > Paramètres du clavier > Lumière et indication > Rétroéclairage LCD
- Paramètres > Paramètres du clavier > Lumière et indication > Rétroéclairage du clavier



### LED d'état

Rétroéclairage coloré des touches du clavier et des touches du clavier représentent l'état du système ou les invites et peuvent être personnalisées pour s'adapter à différentes situations. Paramètres disponibles : *Désactivé* - les LED d'état sont toujours visibles ; *Par zone* - Les voyants d'état sont visibles lorsqu'au moins l'un des événements suivants se produit : un délai d'entrée/sortie est en cours ; une alarme est déclenchée ; soit une zone « carillon », soit une zone marquée par « + » signe dans le "Événements des zones" la liste est violée ; ou une touche du clavier est enfoncée.

- Paramètres > Paramètres du clavier > Lumière et indication > LED d'état



### LED de la clé

Rétroéclairage de la touche CLR peut être personnalisée pour s'adapter à différents environnements ou situations qui se produisent. La LED verte paramétrable de la touche CLR est toujours éteinte ; *Rapide* - la LED verte clignote lorsque le système est prêt à fonctionner ; *Armé* - la LED verte de la touche CLR est allumée en continu lorsque le système est armé ; *Armé et prompt* - Le voyant reste allumé lorsque le système est armé. Lorsque le système est prêt à être armé, le voyant de la touche CLR clignote.

- Paramètres > Paramètres du clavier > Lumière et indication > LED de la clé



### LED de la clé

Le rétroéclairage de la touche CLR peut être personnalisé pour s'adapter aux différentes situations qui se produisent. Paramètres disponibles : *Désactivé* - la LED est toujours éteinte ; *Rapide* - la LED de la touche CLR clignote lorsque le système est armé et prêt à être désarmé.

- Paramètres > Paramètres du clavier > Lumière et indication > LED de la clé



### LED de la clé

Rétroéclairage de la touche CLR peut être personnalisée pour correspondre aux différentes situations qui se produisent. Paramètres disponibles : *Désactivé* - la LED est toujours éteinte ; *Pas prêt* - la LED de la clé clignote s'il y a des zones violées ; *État de contournement de zone* - la LED est allumée lorsqu'il y a des zones contournées.

- Paramètres > Paramètres du clavier > Lumière et indication > [B] LED de la clé

### LED de la clé



Le rétroéclairage de la touche peut être personnalisé pour s'adapter aux différentes situations qui se produisent. Paramètres disponibles : Désactivez la LED de la clé est toujours éteinte ; État de pré-alarme la LED de la clé est allumée en continu lorsque la partition est sécurisée avec Pré-alarme mode activé.

Paramètres Paramètres du clavier Lumière et indication LED de la clé

### Événements des zones



Ce menu est visible si le paramètre Par zone est utilisé pour contrôler le rétroéclairage du clavier. Dans ce menu, les zones fonctionnent comme un déclencheur pour allumer le rétroéclairage de l'écran LCD et/ou les touches du clavier doivent être marquées du signe « + ». La touche est utilisée pour marquer/démarquer la zone.

Paramètres Paramètres du clavier Lumière et indication Événements des zones

### Sons d'entrée/sortie



Dans ce menu, il est possible de désactiver le compte à rebours du son d'entrée/sortie sur certains claviers où il n'est pas nécessaire, par exemple dans la chambre. La touche est utilisée pour marquer/démarquer la partition.

Paramètres Paramètres du clavier Lumière et indication Sons d'entrée/sortie

### Textes d'aide



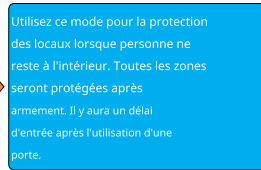
Le clavier est équipé d'un La touche et son rétroéclairage clignotent s'il y a des informations supplémentaires. Pour trouver des informations sur la gestion du système ou un problème, appuyez sur la touche.



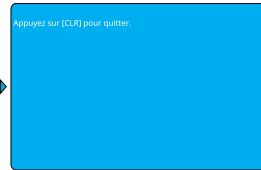
Appuyez sur la touche.



La touche commence à clignoter. Cela signifie qu'un texte d'aide est disponible pour ce menu. Appuyez sur la touche pour lire le texte d'aide.



Presse ou clé de naviguer (s'il y a (texte supplémentaire).



Presse pour sortir.



Mode d'armement Loïn.

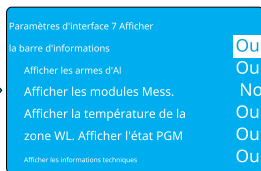
### Barre d'informations (KM24G)



Le clavier KM24G dispose d'une barre d'informations à deux lignes au bas de l'écran LCD. Il affiche des informations telles que la mémoire d'alarme, la température mesurée par les capteurs sans fil SECOLINK BP1 ou BT1, les statistiques de communication entre le capteur sans fil SECOLINK et un récepteur, état de sortie PGM (marche/arrêt), puissance du signal GSM, messages des modules, etc. Les informations tourneront en apparaissant sur l'écran LCD toutes les 3 secondes s'il y a plus de deux lignes de texte d'information. Utilisez la touche pour développer/réduire la barre si vous souhaitez afficher toutes les informations à une fois.



La barre d'informations n'est pas activée.



Sélectionnez les informations qui sera vu dans le barre d'information.



Presse pour étendre le barre d'information.



Presse pour faire s'effondrer le barre d'information.



Paramètres Paramètres du clavier Paramètres d'interface Afficher la barre d'informations Afficher les armes d'Al Afficher les modules Mess. Afficher la température de la zone WL. Afficher l'état PGM Afficher les informations techniques Oui Non Oui Oui Oui

Alarms Oui Montrer

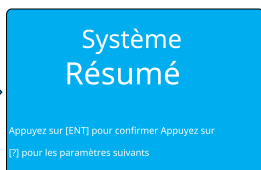
### Informations système



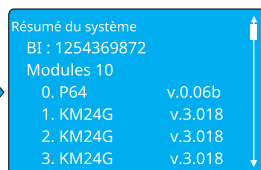
Le résumé du système, les informations techniques, les informations sur le distributeur et l'installateur peuvent être consultés en appuyant sur le clavier qui affiche la vue principale. Choisissez le menu correspondant et appuyez sur la touche.



Appuyez sur la touche.



Appuyez sur la touche.



Presse ou à naviguer. Appuyez sur pour sortir.



Presse le menu d'informations suivant.



Appuyez sur la touche.

## Communication et messagerie (le module GSVx ou VIDNET doit être installé)



Secolink Pro



SECOLINK PRO  
application sur iPhone  
App Store



SECOLINK PRO  
application sur Google  
jouer

Ce menu permet à l'utilisateur d'ajouter des numéros de téléphone pour recevoir des SMS et des notifications d'appel. *Nombre*—le numéro de téléphone doit être saisi au format international, le signe « + » est ajouté automatiquement. *Smartphone*—Dans ce menu, l'utilisateur peut spécifier l'application SECOLINK PRO utilisée pour contrôler le système. Les options de configuration possibles sont décrites ci-dessous :

*Non*—L'application SECOLINK PRO n'est pas utilisée.

*Androïde*—L'application SECOLINK PRO pour le système d'exploitation Android est utilisée.

*iPhone*—L'application SECOLINK PRO pour Apple iOS (iPhone) est utilisée.

*Notifications push*—un message ou une alerte délivré par un serveur centralisé aux terminaux. Ce paramètre est obligatoire pour les utilisateurs de l'application iPhone SECOLINK PRO qui ont payé pour cette fonctionnalité supplémentaire. Cette communication utilise un service de données et des frais peuvent s'appliquer.

*SMS une fois armé*—Notification par SMS indiquant que le système est armé. *SMS lors du*

*désarmement*—Notification par SMS indiquant que le système est désarmé. *SMS en cas*

*d'alarme*—Notification par SMS en cas de déclenchement d'alarme.

*Appeler en cas d'alarme*—Notification par appel téléphonique en cas de déclenchement d'alarme (GSVx uniquement). L'appel entrant doit être confirmé soit en appuyant sur 0#, soit en saisissant le code PIN#.

*Appel obligatoire*—notification par appel téléphonique en cas de déclenchement d'alarme (GSVx uniquement). *Appel obligatoire* diffère de *Appeler en cas d'alarme* paramètre permettant à l'utilisateur de recevoir un appel même si un autre utilisateur de la liste a reconnu l'appel en appuyant sur 0# ou en saisissant le code PIN#.

*SMS pour les problèmes*—Notification par SMS lorsque le système rencontre des problèmes (par exemple, batterie faible).

*Test des SMS*—tester les notifications par SMS.

• Paramètres (OR), (OR), (OR), (OR), (OR), Téléphones portables (GSM) (OR), (OR)

## Contrôle du système via TCP/IP (GSVU, GSV6U, LAN800 ou VIDNET doit être installé)

ALARMSERVER.NET est simplement une plate-forme de service qui maintient en synchronisation les appareils des utilisateurs finaux sur lesquels l'application SECOLINK PRO est installée avec le système d'alarme. L'état (armé/désarmé, alarmes, problèmes), la température dans les locaux (mesurée par les capteurs de température BT1, BP1 ou les claviers) et les enregistrements vidéo effectués par VIDNET peuvent tous être surveillés à l'aide du service. Cette communication utilise un service de données et des frais peuvent s'appliquer.

<p>www.alarmserver.net 1 Inscription sur le serveur 2 Envoyer le projet au serveur 3 Recevoir les pr j. de 4 Envoyer le journal des événements 5 Envoyer les informations techniques 6</p>	<p>Rapports 1 Test périodique 2 Désactivé Informations techniques Toutes les 10 minutes 3 Chaque événement Oui 4 Journal des événements No 5 Contrôle TCP Activé</p>	<p>Paramètres de confidentialité 1 Signaler les noms d'utilisateur 2 Signaler les noms de zone 3 Enregistrer le journal des événements</p>	<p>www.alarmserver.net 1 Inscription sur le serveur 2 Envoyer le projet au serveur 3 Recevoir le pr j. de 4 Envoyer le journal des événements 5 Envoyer les informations techniques 6</p>	<p>Inscription sur le serveur GSV sur le système Vérification de la connectivité Connexion au serveur Envoi de données Envoi terminé</p>
Menu d'Alarmserver.net	Paramètres de rapport.	Paramètres de confidentialité.	Inscription sur SERVEUR D'ALARME.NET.	Inscription terminée.

*Inscription sur le serveur*—Ce menu permet d'enregistrer votre système d'alarme anti-intrusion sur ALARMSERVER.NET et d'envoyer tous les paramètres relatifs à la communication. Il est obligatoire d'enregistrer votre système auprès d'un serveur si l'application SECOLINK PRO doit être utilisée pour contrôler le système via TCP/IP. L'enregistrement doit être effectué lorsque tous les paramètres mentionnés ci-dessous sont programmés. Après une inscription réussie, rendez-vous sur [www.alarmserver.net](http://www.alarmserver.net) pour créer un compte gratuit. **Important!** Le processus d'enregistrement sur le serveur doit être répété si l'un des paramètres décrits ci-dessous est modifié.

*Rapports*—dans ce menu, l'utilisateur peut modifier les paramètres des rapports sur ALARMSERVER.NET.

*Chaque événement*—pour visualiser l'état actuel du système, tous les nouveaux événements générés (par exemple, armement/désarmement, alarmes) doivent être envoyés à ALARMSERVER.NET. Cette communication utilise un service de données et des frais peuvent s'appliquer.

*Contrôle TCP*—Ce paramètre doit être activé si l'application SECOLINK PRO doit être utilisée pour contrôler le système via TCP/IP. Le module disposera d'une connexion permanente avec un serveur pour assurer un contrôle en temps réel.

*Paramètres de confidentialité*—dans ce menu, l'utilisateur peut modifier les paramètres de confidentialité.

*Signaler les noms d'utilisateur*—sélection d'une option *Oui* permettra au système d'envoyer des noms d'utilisateur à ALARMSERVER.NET, qui peuvent être visualisés dans l'application SECOLINK PRO. L'application affichera les noms système par défaut tels que Utilisateur 01, Utilisateur 02, si l'utilisateur sélectionne une option *Non*.

*Noms des zones de rapport*—sélection d'une option *Oui* permettra au système d'envoyer les noms des zones, des partitions et d'autres informations (à l'exception des noms d'utilisateurs) à ALARMSERVER.NET, qui peuvent être visualisés dans l'application SECOLINK PRO. L'application affichera les noms de zone par défaut tels que Zone 01, Zone 02, si l'utilisateur sélectionne une option *Non*.

*Enregistrer le journal des événements*—sélection d'une option *Oui* permettra à l'utilisateur de visualiser le journal des événements système enregistré dans l'application. Le journal des événements ne sera pas visible avec une option *Non*.

• Paramètres (OR), ... (OR) [www.alarmserver.net](http://www.alarmserver.net), (OR)

## Conformité du système et garantie

Kodinis Raktas UAB, fabricant du système d'alarme anti-intrusion SECOLINK, offre une garantie d'une durée de vingt-quatre mois. Elle déclare que les produits KM24, KM24A et KM24G sont conformes aux directives et normes européennes essentielles EN 50131-1, Grade 2 pour les systèmes d'alarme anti-intrusion filaires et sans fil, Classe environnementale II ; EN50131-3. Pour plus d'informations, visitez le site Web du fabricant à l'adresse [www.kodinis.lt](http://www.kodinis.lt) ou [www.secolink.eu](http://www.secolink.eu) pour un texte complet de la déclaration. Le système d'alarme anti-intrusion SECOLINK est conçu et fabriqué en Lituanie.

