

Armement

Le système peut être armé de deux manières : avec un ou en saisissant un code PIN. Lorsque l'armement est activé à l'aide de la sélection des partitions (zones) qui seront armées. Si l'armement est activé en saisissant un code PIN, votre système sera armé en mode Absent .

Le système d'alarme anti-intrusion SECOLINK dispose de quatre modes d'armement :

- Absent () – utilisez ce mode pour la protection des locaux lorsque personne ne reste à l'intérieur. Lorsque le système est armé en mode Absent , toutes les zones sont sécurisées et le système déclenche une alarme si une zone protégée est violée. L'utilisateur doit désarmer le système dans le délai d'entrée, sinon une alarme se déclenche.
- Rester () – utilisez ce mode lorsque vous restez chez vous, mais que vous vous attendez à ce que quelqu'un utilise la porte d'entrée plus tard. Les zones intérieures ne seront pas protégées et vous pourrez vous déplacer librement dans les locaux. Les retardataires peuvent entrer par la porte d'entrée désignée sans déclencher d'alarme, mais ils doivent désarmer le système dans le délai d'entrée, sinon une alarme se déclenche.
- Absence maximale () – utilisez ce mode lorsque personne ne reste sur les lieux pendant une longue période (par exemple, pendant les vacances). Fermez toutes les fenêtres et portes du périmètre protégé avant l'armement. Lorsque le système est armé en mode Absence maximale , toutes les zones sont sécurisées, le délai d'entrée est désactivé et le système déclenche une alarme si une zone protégée est violée.
- Nuit () – utilisez ce mode d'armement lorsque vous restez à l'intérieur des locaux et que vous avez besoin d'une sécurité accrue. Les zones intérieures sont désarmées et vous pouvez vous déplacer librement dans les locaux. Si quelqu'un ouvre la porte, il n'y aura pas de délai d'entrée et l'alarme retentira. Ce mode d'armement est efficace lorsque les portes et les fenêtres sont sécurisées par des capteurs d'ouverture ou que des détecteurs de bris de verre sont installés.

Armement avec un



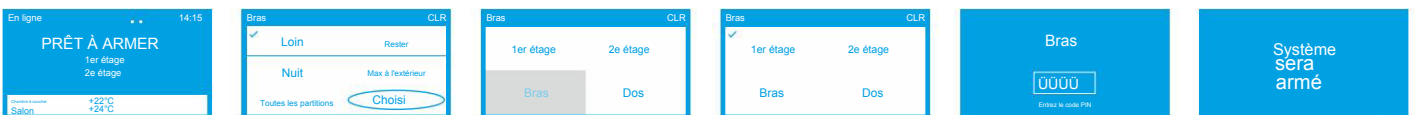
Presse .

Choisissez le mode d'armement. Pour armer toutes les partitions, appuyez sur Toutes les partitions.

Entrez le code PIN

Quitter les lieux.

Le système est armé.



Presse .

Choisissez le mode d'armement. Pour armer la partition

Choisissez la partition à armer.

Appuyez sur Bras.

Entrez le code PIN



sélectionnée dans le système, appuyez sur Sélectionné.



Quitter les lieux.

La première partition est armée, la deuxième partition reste désarmée.

Remarque : pour les pays de l'UE, lors de l'armement avec , l'utilisateur du système doit confirmer l'action en saisissant un code PIN. Pour les pays hors UE, cette option peut être une option désactivée dans le menu : Menu principal) Paramètres) Utilisateurs) Sécurité) Code PIN pour l'armement.

Armement avec un code PIN :



Entrez le code PIN

Quitter les lieux.

Le système est armé.

Désarmant

Le désarmement peut être effectué de deux manières : avec un **ENT** ou en saisissant un code PIN. L'utilisateur a la possibilité de désarmer toutes les partitions ou certaines d'entre elles lorsque le désarmement est activé avec le **ENT**. Pour un désarmement partiel, il est nécessaire de sélectionner les partitions qui seront désarmées. Toutes les partitions contrôlées par l'utilisateur seront désarmées lorsque le désarmement est activé en saisissant un code PIN.

Désarmer avec un **ENT** :

Presse **ENT**. Pour désarmer toutes les partitions, appuyez sur Toutes les partitions. Entrez le code PIN. Le système est désarmé.

Presse **ENT**. Pour désarmer la partition sélectionnée dans le système, appuyez sur Sélectionné. Entrez le code PIN. La première partition est désarmée, la deuxième partition reste armée.

Désarmement avec un code PIN :

Entrez le code PIN. Le système est désarmé.

Désarmement avec un code PIN à l'entrée des locaux :

Entrez le code PIN. Le système est désarmé.

Zone de contournement

Le contournement d'une zone vous permet de laisser une porte ou une fenêtre ouverte tout en armant le reste de votre système de sécurité. Il existe deux types de contournement différents : le contournement temporaire x ou X permanent. Le contournement temporaire est utilisé pour un cycle d'armement et de désarmement unique. Le contournement permanent est utilisé jusqu'à ce que l'utilisateur annule le contournement de la zone.

Presse **ENT**. Pour contourner la zone sélectionnée, appuyez sur Contourner ou Permanent. Quittez le menu en appuyant sur **ENT**.

Contrôle des PGM

Toutes les sorties dédiées au contrôle de diverses applications de maison intelligente des utilisateurs, telles que les portails, les portes de garage ou les lumières, peuvent être trouvées dans le menu Contrôle PGM.

Presse **ENT**. Appuyez sur la sortie PGM. Le point indique que la sortie est activée. Quittez le menu en appuyant sur **CLR**.

Carillon

Cette fonction ne peut être utilisée que lorsque le système d'alarme anti-intrusion est désarmé. Votre système peut être configuré pour vous alerter par un son ou l'éclairage de l'écran LCD et des touches lorsque des portes ou des fenêtres sont ouvertes, ou lors de toute violation de la zone sélectionnée.

Presse **ENT**. Appuyez sur le carillon. Sélectionnez la zone et appuyez sur le signe de la mélodie. Quittez le menu en appuyant sur **ENT**.

Informations système

Le résumé du système, les informations techniques, l'installateur et la société de surveillance peuvent être trouvés en appuyant sur la touche lorsque le Clavier affiche la vue principale.

Presse **ENT**. Appuyez sur Résumé du système. Entrez le code PIN. Le système BI est requis pour les services en ligne.

Suppression de l'alarme

En cas d'alarme, l'écran du clavier affiche le message « Alarme !!! » accompagné d'une explication et des raisons qui ont provoqué l'alarme. Le voyant LED rouge du voyant d'état s'allume, la sirène commence à retentir et un rapport sur l'alarme est envoyé au CMS ou (et) à l'utilisateur. Il existe deux façons d'effacer l'alarme et d'éteindre le voyant LED rouge.

• CLR, - ce type de suppression arrêtera le son de la sirène, éteindra le voyant LED rouge et le système reviendra à l'état de pré-alarme précédent. Le système déclenchera une alarme si le système est équipé d'un détecteur de fumée et qu'une alarme a été déclenchée par de la fumée provenant de raisons domestiques, qu'il soit armé ou désarmé. Il est possible de supprimer ce type d'alarme en contournant le détecteur de fumée.

• - ce type de nettoyage arrêtera le son de la sirène, éteindra le voyant LED rouge et le système sera désarmé, même s'il a été armé précédemment en entrant le code PIN.

Abandonner l'armement

Si le délai de sortie est en cours et que vous souhaitez interrompre l'armement, appuyez sur la touche CLR appuyez sur la touche et entrez votre code PIN.

Clés d'urgence

Pour activer une fonction d'urgence, appuyez simultanément sur deux touches spécifiques à l'événement répertoriées ci-dessous et maintenez-les enfoncées pendant au moins 1 seconde. Les locaux doivent être sécurisés par CMS pour que ces fonctions soient activées. Une sirène d'urgence sonore retentira et un message correspondant s'affichera sur l'écran du clavier.

- Alarme incendie : +
- Alarme panique : +
- Alarme médicale : +

Test de fonctionnement des capteurs, zones de test

Il est recommandé de tester le fonctionnement des capteurs au moins une fois par mois. Lors des tests, il sera nécessaire de réaliser un type de violation afin de vérifier le fonctionnement des capteurs disponibles. Par exemple, ouvrir une porte ou une fenêtre avec des contacts magnétiques, stimuler un mouvement à proximité des capteurs de mouvement ou en frappant fort des mains pour tester les détecteurs de bris de verre.

Menu principal } Test } Test de zone anti-effraction

Les zones violées (#) peuvent être vérifiées en appuyant sur les touches et . Pour terminer le test, appuyez sur .

Autorisation d'effectuer des modifications dans le système (entrée en mode service)

Un installateur sera autorisé à modifier les paramètres du système uniquement après l'approbation d'un utilisateur en saisissant un code PIN pour des raisons de sécurité. Le mode service doit également être autorisé lorsque l'utilisateur tente d'ajouter l'application SECOLINK PRO au système.

Menu principal } Test } Mode service

Entrez le code . Presse CLR.

Modifier le code PIN de l'utilisateur activé

Le fabricant de SECOLINK fournira un code PIN à 4 chiffres du système qui est généré dans un ordre séquentiel, propre à chaque utilisateur, et qui est lié à son numéro dans le système. Par exemple, le code PIN par défaut du premier utilisateur sera 0001, celui du deuxième utilisateur sera 0002, et ainsi de suite. Il est fortement recommandé de modifier votre code PIN par défaut :

Menu principal } Paramètres } Utilisateurs } Modifier le code PIN

Entrez le code PIN actuel . Entrez un nouveau code PIN .

Le code PIN par défaut doit être utilisé temporairement et remplacé dès que possible par un nouveau. Il est recommandé de remplacer l'ancien code PIN par un nouveau en évitant d'utiliser le code PIN par défaut pour d'autres utilisateurs (plage de codes PIN par défaut 0000 à 0063). Il est déconseillé d'utiliser des codes PIN contenant deux ou plusieurs chiffres identiques (par exemple 1111 ou 1212) ou constitués de chiffres consécutifs (par exemple 3456). Le clavier informera l'utilisateur que le changement de code PIN est nécessaire, si le code PIN est connu/reconnu par d'autres utilisateurs. L'utilisation d'un code PIN invalide trois fois peut déclencher une alarme et bloquer le clavier pendant 90 secondes.

Barre d'informations

Le clavier comporte une barre d'informations à deux lignes au bas de l'écran LCD. Elle affiche des informations telles que la mémoire d'alarme, la température mesurée par les capteurs sans fil SECOLINK BP2 ou BT1, l'état de la sortie PGM (marche/arrêt), la puissance du signal GSM, les messages des modules, etc. Les informations tourneront en apparaissant sur l'écran LCD toutes les 3 secondes s'il y a plus de deux lignes de texte d'information. Utilisez la touche pour développer/réduire la barre si vous souhaitez afficher toutes les informations en même temps.

Appuyez pour développer. Appuyez pour réduire.